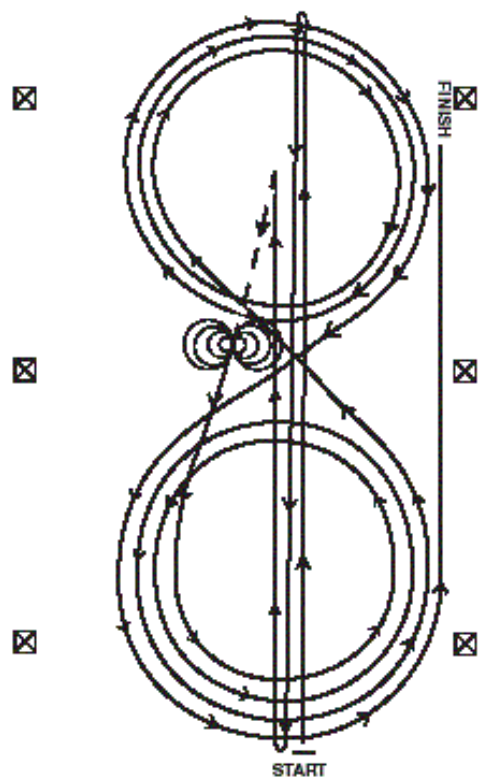


## PATTERN 1



1. Galoppeer op snelheid tot het uiteinde van de arena voorbij de laatste kegel en maak een linkse rollback - zonder oponthoud.
2. Galoppeer naar het andere uiteinde van de arena voorbij de laatste kegel en maak een rechtse rollback - zonder oponthoud.
3. Galoppeer voorbij de middenkegel en maak een sliding stop. Ga achterwaarts tot het midden van de arena of minstens drie meter. Pauzeer eventjes.
4. Maak vier spins naar rechts. Pauzeer eventjes.
5. Maak vier en een kwart spins naar links zodat het paard naar de linkerzijde van de arena kijkt. Pauzeer eventjes.
6. Vertrek in linkergalop, maak drie cirkels naar links: eerst een grote, snelle cirkel; dan een kleine, trage cirkel; vervolgens een grote, snelle cirkel. Galopwissel in het midden van de arena.
7. Maak drie cirkels naar rechts: eerst een grote, snelle cirkel; dan een kleine, trage cirkel; vervolgens een grote, snelle cirkel. Galopwissel in het midden van de arena.
8. Begin een grote snelle cirkel naar links, maar sluit deze cirkel niet. Galoppeer rechtdoor langs de rechterzijde van de arena voorbij de middenkegel en maak een sliding stop op minstens zes meter van de wand of fence. Pauzeer eventjes om het einde van de pattern aan te tonen.

De ruiter moet van het paard stappen en het hoofdstel afnemen bij de aangeduide judge.