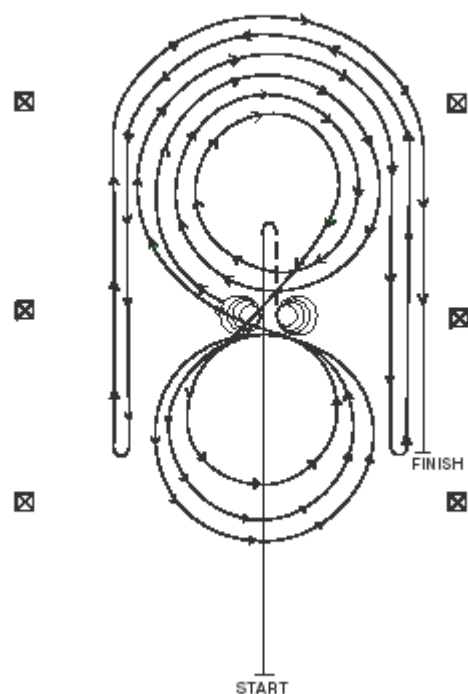


## PATTERN 10



1. Galoppeer voorbij de middenkegel en maak een sliding stop. Ga achterwaarts tot het midden van de arena of minstens drie meter. Pauzeer eventjes.
2. Maak vier spins naar rechts. Pauzeer eventjes.
3. Maak vier en een kwart spins naar links zodat het paard naar de linkerzijkant van de arena kijkt. Pauzeer eventjes.
4. Vertrek in rechtergalop, maak drie cirkels naar rechts: eerst twee grote, snelle cirkels; dan een kleine, trage cirkel. Galopwissel in het midden van de arena.
5. Maak drie cirkels naar links: eerst een kleine, trage cirkel; dan twee grote, snelle cirkels. Galopwissel in het midden van de arena.
6. Begin een grote, snelle cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Galoppeer de rechterkant van de arena af tot voorbij de middenkegel en maak een linkse rollback op minstens zes meter van de wand of fence - zonder oponthoud.
7. Ga verder rond de vorige cirkel maar sluit deze cirkel niet. Galoppeer de linkerkant van de arena af tot voorbij de middenkegel en maak een rechtse rollback op minstens zes meter van de wand of fence - zonder oponthoud.
8. Ga verder rond de vorige cirkel maar sluit deze cirkel niet. Galoppeer de rechterkant van de arena af tot voorbij de middenkegel en maak een sliding stop op minstens zes meter van de wand of fence. Pauzeer eventjes om het einde van de pattern aan te tonen.

De ruiter moet van het paard stappen en het hoofdstel afnemen bij de aangeduide judge.