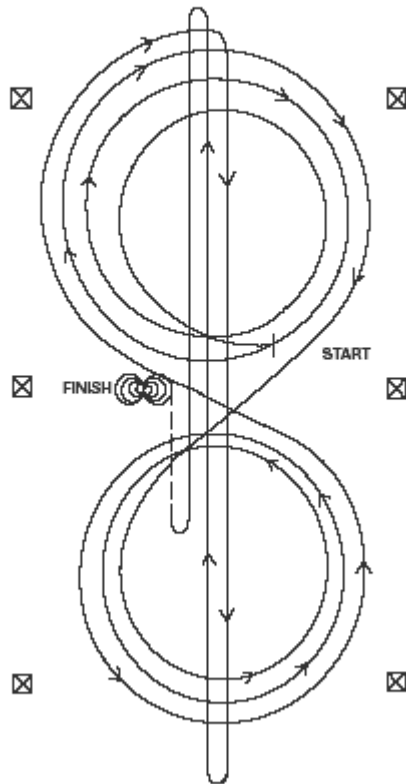


PATTERN 2



De paarden mogen stappen of draven tot het midden van de arena. De paarden moeten stappen of stoppen vooraleer de pattern te starten. Begin in het midden van de arena, kijkend naar de linkerzijkant.

1. Vertrek in rechtergalop en maak drie cirkels naar rechts: eerst een kleine, trage cirkel; dan twee grote, snelle cirkels. Galopwissel in het midden van de arena.
2. Maak drie cirkels naar links: eerst een kleine, trage cirkel; dan twee grote, snelle cirkels. Galopwissel in het midden van de arena.
3. Ga verder rond de vorige cirkel naar rechts. Aan de top van de cirkel, galoppeer langs het midden tot het uiteinde van de arena, voorbij de laatste kegel en maak een rechtse rollback - zonder oponthoud.
4. Galoppeer langs het midden naar het andere uiteinde van de arena voorbij de laatste kegel en maak een linkse rollback - zonder oponthoud.
5. Galoppeer voorbij de middenkegel en maak een sliding stop. Ga achterwaarts naar het midden van de arena of minstens drie meter. Pauzeer eventjes.
6. Maak vier spins naar rechts. Pauzeer eventjes.
7. Maak vier spins naar links. Pauzeer eventjes om het einde van de pattern aan te tonen.

De ruiter moet van het paard stappen en het hoofdstel afnemen bij de aangeduide judge.