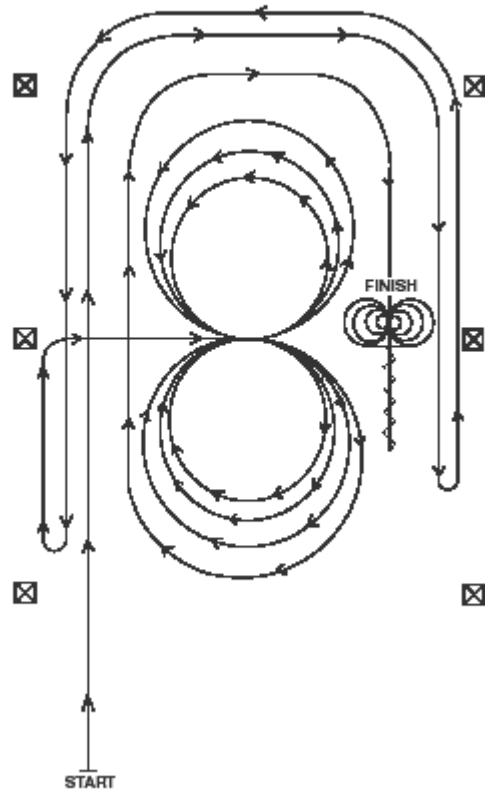


PATTERN 3



1. Vertrek en galoppeer de linkerkant van de arena af, maak een boog aan het bovenuiteinde van de arena, galoppeer rechtdoor langs de tegenovergestelde of rechtse kant van de arena, op minstens zes meter van de kant blijvend, tot voorbij de middenkegel en maak een linkse rollback - zonder oponthoud.

2. Rij verder langs de rechterkant van de arena, maak een boog aan het bovenuiteinde van de arena, en, op minstens zes meter van de kant blijvend, galoppeer rechtdoor de linkerzijkant van de arena af tot voorbij de middenkegel en maak een rechtse rollback - zonder oponthoud.

3. Galoppeer verder langs de linkerzijkant van de arena tot aan de middenkegel. Bij de middenkegel, moet het paard in rechtergalop lopen. Stuur het paard naar het midden van de arena in rechtergalop en maak drie cirkels naar rechts: eerst twee grote, snelle cirkels; dan een derde kleine, trage cirkel. Galopwissel in het midden van de arena.

4. Maak drie cirkels naar links: eerst twee grote, snelle cirkels; dan een derde kleine, trage cirkel. Maak een galopwissel in het midden van de arena.

5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar sluit deze cirkel niet. Ga verder langs de linkerkant van de arena, maak een boog aan het bovenuiteinde van de arena, en, op minstens zes meter van de zijkant blijvend, galoppeer naar onder langs de tegenovergestelde of rechtse kant van de arena voorbij de middenkegel en maak een sliding stop. Ga minstens drie meter achterwaarts. Pauzeer eventjes.

6. Maak vier spins naar rechts. Pauzeer eventjes.

7. Maak vier spins naar links. Pauzeer eventjes om het einde van de pattern aan te tonen.

De ruiter moet van het paard stappen en het hoofdstel afnemen bij de aangeduide judge.