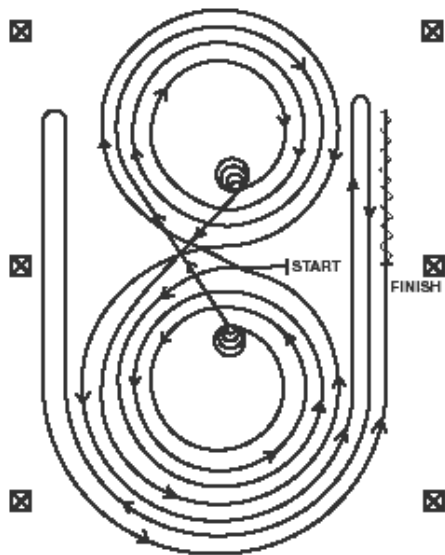


PATTERN 5



De paarden mogen stappen of draven tot het midden van de arena. De paarden moeten stappen of stoppen vooraleer de pattern te starten. Begin in het midden van de arena, kijkend naar de linkerzijkant.

1. Vertrek in linkergalop, maak drie cirkels naar links: eerst twee grote, snelle cirkels; dan een derde kleine, trage cirkel. Stop in het midden van de arena. Pauzeer eventjes.
2. Maak vier spins naar links. Pauzeer eventjes.
3. Vertrek in rechtergalop, maak drie cirkels naar rechts: eerst twee grote, snelle cirkels; dan een derde kleine, trage cirkel. Stop in het midden van de arena. Pauzeer eventjes.
4. Maak vier spins naar rechts. Pauzeer eventjes.
5. Vertrek in linkergalop, maak een grote, snelle cirkel naar links, wissel van galop in het midden van de arena, maak een grote, snelle cirkel naar rechts, en wissel van galop in het midden van de arena.
6. Ga verder rond de vorige cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Galoppeer de rechterkant van de arena af tot voorbij de middenkegel en maak een rechtse rollback op minstens zes meter van de wand of fence - zonder ophoud.
7. Ga verder rond de vorige cirkel, maar sluit deze cirkel niet. Galoppeer de linkerkant van de arena af tot voorbij de middenkegel en maak een linkse rollback op minstens zes meter van de wand of fence - zonder ophoud.
8. Ga verder rond de vorige cirkel maar sluit deze niet. Galoppeer de rechterkant van de arena af tot voorbij de middenkegel en maak een sliding stop op minstens zes meter van de wand of fence. Ga minstens drie meter achterwaarts. Pauzeer eventjes om het einde van de pattern aan te tonen.

De ruiter moet van het paard stappen en het hoofdstel afnemen bij de aangeduide judge.